

# PROGENITORES

Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Naturaleza:  
Conducta:  
Esencia:

Amalgama:  
Metodología:  
Concepto:

## Atributos

Físicos	Sociales	Mentales
Fuerza _____ 00000	Carisma _____ 00000	Percepción _____ 00000
Destreza _____ 00000	Manipulación _____ 00000	Inteligencia _____ 00000
Resistencia _____ 00000	Apariencia _____ 00000	Astucia _____ 00000

## Habilidades

Talentos	Técnicas	Conocimientos
Alerta _____ 00000	Armas de Fuego _____ 00000	Academicismo _____ 00000
Arte _____ 00000	Artes Marciales _____ 00000	Ciencias _____ 00000
Atletismo _____ 00000	Artesanía _____ 00000	Cosmología _____ 00000
Callejeo _____ 00000	Conducir _____ 00000	Enigmas _____ 00000
Consciencia _____ 00000	Documentación _____ 00000	Esoterismo _____ 00000
Empatía _____ 00000	Etiqueta _____ 00000	Informática _____ 00000
Expresión _____ 00000	Meditación _____ 00000	Investigación _____ 00000
Intimidación _____ 00000	Pelea con Armas _____ 00000	Leyes _____ 00000
Liderazgo _____ 00000	Sigilo _____ 00000	Medicina _____ 00000
Pelea _____ 00000	Supervivencia _____ 00000	Ocultismo _____ 00000
Subterfugio _____ 00000	Tecnología _____ 00000	Política _____ 00000

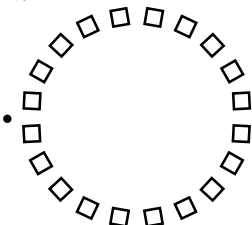
## Esferas

Cardinal _____ 00000	Entropía _____ 00000	Mente _____ 00000
Ciencia Dimensional _____ 00000	Fuerzas _____ 00000	Tiempo _____ 00000
Correspondencia _____ 00000	Materia _____ 00000	Vida _____ 00000

## Ventajas

Trasfondos	Areté	Salud
_____ 00000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Magullado -0 <input type="checkbox"/>
_____ 00000		Lastimado -1 <input type="checkbox"/>
_____ 00000	<b>Fuerza de Voluntad</b>	Lesionado -1 <input type="checkbox"/>
_____ 00000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Herido -2 <input type="checkbox"/>
_____ 00000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Malherido -2 <input type="checkbox"/>
_____ 00000		Tullido -5 <input type="checkbox"/>
		Incapacitado <input type="checkbox"/>

## Quintaesencia



## Paradoja

## Experiencia

# PROGENITORES

## Otros Rasgos

\_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000

## Méritos y Defectos

Mérito	Coste	Defecto	Coste
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

## Objetivos

## Historia

## Foco

## Descripción

Edad: \_\_\_\_\_ Pelo: \_\_\_\_\_  
 Edad aparente: \_\_\_\_\_ Ojos: \_\_\_\_\_  
 Sexo: \_\_\_\_\_ Altura: \_\_\_\_\_  
 Etnia: \_\_\_\_\_ Peso: \_\_\_\_\_

## Ajustes y Procedimientos

## Dispositivos

Nombre: \_\_\_\_\_  
 Descripción: \_\_\_\_\_

## Posesiones y equipo

Nombre: \_\_\_\_\_  
 Descripción: \_\_\_\_\_

## Combate

Nombre: \_\_\_\_\_  
 Descripción: \_\_\_\_\_

Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____